



REALIDADE VIRTUAL ASSOCIADA AO TRATAMENTO FISIOTERAPÊUTICO NO PARKINSON

Pablo Fernando GADOTI¹
Jheniffer Vitoria Rodrigues Silva CARDOSO¹
Lia Mara Salles TIRABASSI²

RESUMO

A Doença de Parkinson (DP) é uma alteração de caráter degenerativo que compromete o controle postural e a mobilidade, o que reflete diretamente na deambulação dos seus portadores. Seus sintomas característicos então relacionados com o movimento, como bradicinesia, discinesia, rigidez e tremores. O seu tratamento prioriza a execução de tarefas motoras isoladas em todas as fases da doença, e tem apresentado melhorias na marcha e qualidade de vida desses pacientes, através de estratégias que trabalhem a cognição do movimento, capacidade física, treino de marcha e equilíbrio. Uma das ferramentas utilizadas na fisioterapia para o tratamento da DP é a chamada realidade virtual, através do uso de vídeo games. Através dessa técnica, os pacientes desenvolvem, de forma simultânea, a capacidade física, visual, auditiva, cognitiva, psicológica e estratégias sociais na execução das atividades para um melhor desempenho funcional, principalmente na marcha. Com isso o objetivo desse estudo é identificar o uso da realidade virtual na reabilitação em pacientes portadores da doença de Parkinson. Este resumo trata-se de estudo transversal, incluídos artigos de revisões sistemáticas com meta-análise, estudos clínicos randomizados e estudos de caso. Através dos estudos temos que realidade virtual como meio de tratamento fisioterapêutico em pacientes com DP, através do treinamento sensório motor, mostrou-se eficaz principalmente na melhora do equilíbrio e marcha. Sendo associada a cinesioterapia motora convencional para melhores resultados, bem como motivação e adesão dos pacientes a reabilitação, uma vez que, trata-se de um longo tempo de tratamento.

PALAVRAS CHAVE: Doenças neurológicas; Vídeo game; Reabilitação.

¹ Acadêmica do curso de Fisioterapia da Faculdade de Ciências Sociais e Agrárias de Itapeva – FAIT – da Sociedade Cultural e Educacional de Itapeva. gadodinho@gmail.com

¹ Acadêmica do curso de Fisioterapia da Faculdade de Ciências Sociais e Agrárias de Itapeva – FAIT – da Sociedade Cultural e Educacional de Itapeva. vitoriajhe01@gmail.com

² Docente do curso de Fisioterapia da Faculdade de Ciências Sociais e Agrárias de Itapeva – FAIT – da Sociedade Cultural e Educacional de Itapeva. litirabassi17@gmail.com